



# Alphabeto



## Das Lernspiel mit viel Abwechslung für 1 – 6 Kinder ab 5 Jahren

<b>Art.n.r.:</b>	3540
<b>Spielart:</b>	Lern- und Legespiel
<b>Spieler:</b>	1-6 Kinder ab 5 Jahren
<b>Inhalt:</b>	28 Bildtafeln mit Buchstaben, Motiven und deren Bezeichnung
<b>Illustrationen:</b>	Barbara Kinzebach

### Zum Kennenlernen und Einspielen

Für ein Kind. Das Kind lernt zusammen mit einem Elternteil die Buchstaben von „A“ bis „Z“ kennen und übt Schritt für Schritt sie in der richtigen Reihenfolge hintereinander zu legen. Eine Hilfe hierbei sind die Pfeile, die den jeweils nachfolgenden Buchstaben vorgeben. So kann das Kind mit etwas Übung die Reihe auch selbst legen und erlebt so spielerisch das Alphabet.

### Das temporeiche Buchstaben-Suchspiel

Für zwei und mehr Kinder. Die Kinder legen alle Bildtafeln gut sichtbar offen auf dem Tisch oder Boden aus. Als erstes wird das Startplättchen gesucht und hingelegt. Danach suchen alle gleichzeitig den ersten Buchstaben im Alphabet. Wer die richtige Tafel als erster gefunden hat, darf diese nun an die Start Tafel anlegen. Schnell geht die Suche weiter – immer nach dem nächstfolgenden Buchstaben, bis das Alphabet von „A“ bis „Z“ in der richtigen Reihenfolge ausliegt.

### Das ideenreiche Geschichten-Erzählspiel

Für ein und mehr Kinder. Hierbei ist die Phantasie der Kinder gefragt. Die Kinder legen für sich wieder die Buchstabenreihenfolge und erzählen zu jedem Motiv auch gleich eine kleine Geschichte. Z.B. „Der Clown fand eine Dose in die er ein Eis stecken wollte. In der Dose war dann aber ein Fisch. Da er Hunger hatte, aß er den Fisch und läutete dann frisch gestärkt die Glocke, wodurch er den Hasen aufweckte.“ Bei diesem Spiel wird die Buchstaben-Reihenfolge nochmals bildlich geübt. Die Kinder können sich beim Anlegen und Erzählen abwechseln.

### Das lehrreiche Lesespiel

Für ein und mehr Kinder ab 6 Jahre. Zu jedem Buchstaben ist ein passendes Motiv gezeichnet, dessen Name/Bezeichnung mit diesem Buchstaben beginnt. Die Eltern oder auch die Kinder untereinander können sich fragen, was auf dem Bild zu sehen ist und lernen so z.B., dass die Maus mit einem „M“ beginnt. Danach kann man noch gemeinsam überlegen, welche Dinge noch mit dem gleichen Buchstaben beginnen (z.B. Mutter, Messer, Malkasten).

Zusätzlich findet sich unter jedem Bild der Begriff in Druckbuchstaben. So können die älteren Kinder leicht das Lesen üben. Anschließend kann man die Kinder bitten, den Begriff nochmals aus der Erinnerung selbst zu schreiben. Wenn es das Wort richtig geschrieben hat, erhält das Kind zur Belohnung diese Bildtafel.

### Das lustige Ratespiel für schlaue Füchse

Für zwei und mehr Kinder ab 5 Jahre.

Ein Kind wird als „Spielleiter“ bestimmt und bekommt die „Spielleiter“-Tafel, die es offen vor sich legt. Zusätzlich erhält der Spielleiter nun auch alle Bildtafeln, die verdeckt bereitgelegt werden. Er nimmt eine beliebige Bildtafel vom Stapel und schaut, nur für sich einsehbar, welches Motiv auf der Tafel zu sehen ist.

#### Nun beginnt die Raterunde

Der Spielleiter beschreibt das Motiv, ohne den Begriff direkt zu nennen z.B. „Es ist grau, klein, es ist spitz und man kann damit etwas an der Wand befestigen“. Sobald ein Kind glaubt, zu wissen, welches Ding beschrieben wird, kann es sogleich den Begriff dazwischenrufen.

War es richtig- in diesem Fall der „Nagel“ – dann erhält das Kind zur Belohnung diese Tafel. War die Vermutung falsch, dann erhält es nichts und der Spielleiter fährt in seiner Beschreibung fort.

Natürlich dürfen alle immer wieder mitraten – es scheidet keiner nach einer falschen Vermutung aus.

Das Spiel kann mit allen Tafeln gespielt werden oder um eine kürzeres Spiel zu erreichen, kann man sich auch auf weniger Tafeln einigen. Der Spielleiter beschreibt so lange, bis die festgelegte Menge der Tafeln erraten wurde. Es gewinnt, wer zu diesem Zeitpunkt die meisten Tafeln vor sich liegen hat.

### Adresse:

**Selecta Spielzeug AG**

Postfach 47 · 83531 Edling

Telefon +49 (0) 80 71 - 10 06 - 0

Telefax +49 (0) 80 71 - 10 06 - 40

www.selecta-spielzeug.de