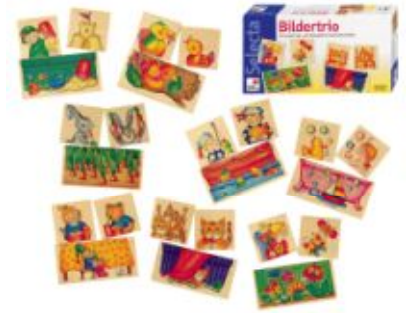


Bildertrio

Wer kann als Erster kleine Geschichten erzählen? Ein
Lege- und Memospiel für 1-4 Kinder ab 3 Jahren



Art. Nr. 3522

Spielart: Memospiel
Spieler: 1-4 Spieler ab 3 Jahren
Inhalt: 8 Spielplättchen (5 x 10 cm) mit verschiedenen Grundmotiven
16 Spielplättchen (5 x 5 cm) mit dazu passenden Bildern
1 Spielanleitung
Autor: Barbara Kinzebach
Illustrationen: Barbara Kinzebach

Die Geschichte

Es waren einmal 8 kleine Geschichten, die zu einem sehr schönen, neuen Bilderbuch werden sollten. Leider hat der zerstreute Buchbinder vergessen, vor dem nach Hause gehen, das Fenster zu schließen und nun hat der Wind alle Geschichten völlig durcheinander gebracht. Wer schafft es als erstes, die Geschichten wieder zu ordnen und dann zu erzählen?

Spielvorbereitung

Zu Beginn ist es für "kleine Spielanfänger" hilfreich, wenn sie sich in Ruhe mit den kompletten Bildern vertraut machen können. Hier brauchen die Kleinen Ihre Hilfe, in dem Sie die Grundmotive und die jeweils dazu gehörenden beiden Bilder zusammenstellen und mit den Kindern gemeinsam anschauen. Dann kann es losgehen.

Jeder Spieler bekommt zu Beginn **2 Grundplättchen**. Wenn weniger als **4 Spieler** spielen, werden die überzähligen Plättchen aus dem Spiel genommen. (Dabei muss man aufpassen, dass die entsprechenden Bildplättchen zu den überzähligen Grundmotiven aus dem Spiel genommen werden. Wenn z. B. das Vogelneest herausgenommen wird, müssen auch die beiden Vögel aus dem Spiel genommen werden.) **Bei nur 2 Spielern** kann alternativ auch mit 4 Grundplättchen pro Spieler gespielt werden und das Aussortieren entfällt.

Die **Bildplättchen** werden offen und gut sichtbar für alle in die Tischmitte gelegt.

Ziel des Spiels

Es geht darum, die zu seinen Grundplättchen passenden beiden Bildmotive zu finden, um die Geschichten, die sich dahinter verbergen, wieder ans Licht zu bringen.

Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt, nimmt sich ein Bild aus der Tischmitte, von dem er glaubt, dass es zu einem seiner Grundplättchen gehört und legt es an. Passt das Bild zu seinem Grundmotiv, darf der Spieler es behalten und der nächste Spieler ist an der Reihe. Hat er sich jedoch getäuscht, so muss er das Bildplättchen zurücklegen und es geht reihum weiter.

Ende des Spiels

Das Spiel ist zu Ende, wenn der erste Spieler für seine Grundplättchen die zugehörigen beiden Bildmotive gefunden hat. Kannst Du Deinen Mitspielern jetzt eine Geschichte dazu erzählen?

Spielvariante 1

Bei dieser Variante werden die Bildplättchen nicht offen, sondern verdeckt auf den Tisch gelegt. Reihum darf jeder ein Plättchen umdrehen. Wer ein passendes Bild zu seinen Grundplättchen gefunden hat, darf es behalten und anlegen, ansonsten dreht der Spieler das Bild wieder um und der nächste ist dran. Wer hat seine Bildergeschichte als Erster wieder komplett?

Spielvariante 2

Man stapelt die Bildplättchen verdeckt in einem Stoß, der in der Mitte des Tisches steht. Reihum nimmt jeder Spieler immer das **oberste** Plättchen. Wenn es passt, darf er es behalten, wenn nicht, kommt es zurück **unter** den Stapel. Ansonsten wird gespielt, wie in der Grundregel beschrieben.

Spielvariante 3

Man legt alle Grundplättchen zu Beginn verdeckt auf den Tisch und die Spieler ziehen die Grundmotive. Eventuell übrige Plättchen werden aus dem Spiel genommen. Ansonsten wird gespielt, wie in der Grundregel oder in den Varianten beschrieben.

Das Spiel alleine gespielt

Wenn man Bildertrio alleine spielt, geht es natürlich nicht um Gewinnen oder Verlieren. Der Spieler legt alle 8 Grundplättchen vor sich hin bildet aus den Bildplättchen einen Stapel, wobei die Kärtchen verdeckt liegen. Dann deckt er Bild für Bild auf und legt es an das richtige Motiv an oder er versucht einfach, die vorhandenen Motive zu ganz neuen Bildern und Geschichten zusammenzustellen.

Und nun viel Spaß beim Geschichtenerzählen...

Adresse:

Selecta Spielzeug AG

Postfach 62 · 83531 Edling

Telefon (0 80 71) 10 06 – 0

Telefax (0 80 71) 10 06 – 40

www.selecta-spielzeug.de

© 2001 Selecta Spielzeug AG