



Maskina

Wer findet als erstes seine Kostüme?
Ein Gedächtnisspiel für 2 bis 4 Kinder ab 3,5 Jahren.

Art.n.r.: 3084
Spielart: Memospiel
Spieler: 2 bis 4 Spieler ab 3,5 Jahren
Inhalt: 4 Schrankkärtchen, 12 Kostümkärtchen und 3 Kürbisschreck-Kärtchen aus Karton, 1 Spielanleitung
Autor: Barbara Kinzebach
Illustration: Barbara Kinzebach



Vorbereitung

Zu Beginn ist es für „kleine Spielanfänger“ hilfreich, wenn sie sich in Ruhe vor Spielbeginn die Kärtchen ansehen. In jedem Kleiderschrank hängen drei Kostüme, die sich auf den Kostümkärtchen wieder finden. Zudem gibt es dreimal den Kürbisschreck.



Kürbisschreck

Spielen **vier** Kinder mit, wählt sich jeder Spieler vor Spielbeginn eine Karte mit einem Kleiderschrank aus. Bei **drei** Kindern werden ein Kleiderschrank und die dazugehörigen drei Kostümkärtchen zur Seite gelegt. Sie werden nicht benötigt. Spielen nur **zwei** Kinder mit, können beide Kinder mit **zwei** Schränken spielen. Bei jüngeren Kindern empfiehlt es sich jedoch **zwei** Schränke und die dazugehörigen Kostümkärtchen aus dem Spiel zu nehmen, so dass jedes Kind nur einen Schrank bekommt.

Die Kostümkärtchen und Kürbisschreck werden verdeckt ausgebreitet und gut gemischt, so dass alle Spieler die Plättchen gut sehen und erreichen können.

Ziel des Spieles

Die Spieler versuchen die drei Kostüme zu finden, die in ihren Schränken hängen. Das Spiel endet, wenn ein Spieler es geschafft hat, als erster seine drei Kostüme zu finden.

Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt. Er deckt ein beliebiges Kärtchen so auf, dass das Motiv für alle gut sichtbar ist und schaut sich das Kärtchen gut an:

Ist darauf ein Kostüm abgebildet, das auch **im eigenen Schrank** zu sehen ist, darf er dieses behalten und neben seinem Schrank ablegen. Danach ist der nächste Spieler am Zug.

Wenn ein Spieler ein Kostüm zieht, das **nicht im eigenen Schrank** zu sehen ist, wird dieses wieder verdeckt in die Tischmitte zurückgelegt und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Wird der **Kürbisschreck** gezogen, muss der Spieler eines seiner bereits abgelegten Kostüme wieder abgeben und mit dem Kürbiskärtchen verdeckt zu den anderen Karten zurücklegen. Wenn noch kein Kostüm gefunden wurde, geschieht nichts. Der Spieler legt das Kürbiskärtchen wieder verdeckt zu den anderen Kärtchen zurück und es geht reihum weiter.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn ein Spieler alle seine drei Kostüme gefunden hat. Dieser hat das Spiel gewonnen.

Adresse:

Selecta Spielzeug AG

Postfach 47 · 83531 Edling

Telefon +49 (0) 80 71- 10 06 - 0

Telefax +49 (0) 80 71 - 10 06 - 40

www.selecta-spielzeug.de

© 2003 Selecta Spielzeug AG