



Plumino

Plus und Minus leicht gemacht?
Ein mathematisches Lernspiel für 2 bis 4 Kinder
ab 6 Jahren.

Art.n.r.: 3061
Spielart: Lernspiel
Spieler: 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren
Inhalt: 1 Spielplan aus Karton, 13 Blütenblatt-Steine, 18 Blütenblatt-Steine mit rückseitiger Markierung, 4 Bienen, 1 Plus-Minus-Stein, 1 Spielanleitung
Autor: Günter Burkhardt
Illustration: Barbara Kinzebach

Hinweis für die Eltern

Plumino ist ein pädagogisches Lernspiel, das Ihrem Kind den Umgang mit Zahlen spielerisch näher bringt. Es vermittelt Übungen zum Addieren und Subtrahieren der Zahlen von 1 bis 10. Die ersten Spielrunden sollten Sie gemeinsam mit Ihrem Kind spielen, dabei die Ergebnisse prüfen und diese gegebenenfalls verbessern.

Vorbereitung

Der Spielplan wird in die Tischmitte gelegt. Anschließend werden die **18 Blütenblatt-Steine mit der Markierung** herausgesucht und verdeckt gemischt. Diese 18 Steine werden mit der Zahlenseiten nach oben beliebig um den Blumenkreis verteilt.
Der Plus-Minus-Stein kommt in die Mitte der Blüte.



Die restlichen Steine werden zu gleichen Teilen an die Mitspieler verteilt. Steine, die übrig bleiben, werden nicht benötigt und zur Seite gelegt. Jeder Mitspieler erhält eine Biene.

Ziel des Spieles

Die Spieler versuchen, sooft es möglich ist, ihre Steine an der Blüte anzulegen.

Spielverlauf

Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt, das älteste Kind beginnt. Der Plus-Minus-Stein in der Blütenmitte gibt an, welche Rechenart anzuwenden ist. Zeigt der Stein mit der Plus-Seite nach oben, wird addiert, liegt die Minus-Seite obenauf, wird subtrahiert. Zu Beginn wird addiert.

ADDITION

Wer an der Reihe ist muss einen Stein an die Blüte legen. Dafür gilt folgende Regel:

Der Stein muss die Summe von zwei nebeneinander liegenden Steinen bilden.

Beispiel: ein Spieler möchte die 4 ablegen. Das kann er tun, wenn er zwei Steine findet, die **nebeneinander** liegen und zusammen 4 ergeben, z.B. 3 und 1 oder 2 und 2.

Hat der Spieler zwei nebeneinander liegende passende Steine gefunden, nimmt er die beiden Steine und **ersetzt** sie durch seinen Stein. Die beiden ertauschten Steine werden zum eigenen Vorrat gelegt, während der passende Stein den Platz anstelle der beiden ertauschten Steine an der Blüte einnimmt. Danach ist der Nächste an der Reihe.

Bei jedem Zug erhöht sich so die Anzahl der Steine, die bei den Spielern liegen, während die Blüte immer mehr Blätter verliert.

Dies geht solange reihum weiter, bis ein Spieler **keinen Stein mehr legen kann**. Er nimmt dann seine Biene und setzt sie auf die Blüte, als Zeichen, dass er bereits einmal keine Möglichkeit hatte, Steine zu tauschen. Außerdem dreht er den Plus-Minus-Stein um, so dass das Minus-Zeichen obenauf liegt.

Nun ist der nächste Spieler am Zug. Ab jetzt gilt für alle folgende Regel:

SUBTRAKTION

Der Stein muss die Differenz von zwei nebeneinander liegenden Steinen bilden.

Beispiel: ein Spieler möchte die 3 ablegen. Das kann er tun, wenn er zwei Steine findet, die **nebeneinander** liegen und voneinander abgezogen 3 ergeben, z.B. 7 und 4 oder 6 und 3 usw.

Der Spieler nimmt dann seinen Stein und legt ihn **zwischen** die beiden Steine an die Blüte. Dabei können die bereits liegenden Steine verschoben werden, um Platz für den neuen Stein zu machen, die Anordnung darf jedoch nicht verändert werden. Der Spieler nimmt sich **keine** neuen Steine! Danach ist der nächste an der Reihe.

Bei jedem Zug erhöht sich so die Anzahl der Blätter an der Blüte, während die Steine, die bei den Spielern liegen, immer weniger werden.

Dies geht solange reihum weiter, bis erneut ein Spieler **keinen Stein mehr legen kann** oder keinen **Stein zum Anlegen** hat. Der betreffende Spieler setzt seine Biene auf die Blüte und dreht den Plus-Minus-Stein um, so dass das Plus-Zeichen obenauf liegt. So wechseln sich ständig Addition und Subtraktion ab.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn ein Spieler zum **zweiten Mal nicht legen kann**. Das erkennt man daran, dass dessen Biene bereits auf der Blüte sitzt. Dieser Spieler hat verloren.

Die anderen Mitspieler zählen nun ihre Steine. Wer die meisten Steine vor sich liegen hat, hat gewonnen. Der Spieler, der danach die meisten Steine hat, belegt den 2. Platz usw. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler mit der größten Summe der Zahlen.

Adresse:

Selecta Spielzeug AG

Postfach 47 · 83531 Edling

Telefon +49 (0) 80 71 - 10 06 - 0

Telefax +49 (0) 80 71 - 10 06 - 40

www.selecta-spielzeug.de

© 2003 Selecta Spielzeug AG