



## Ende des Spiels

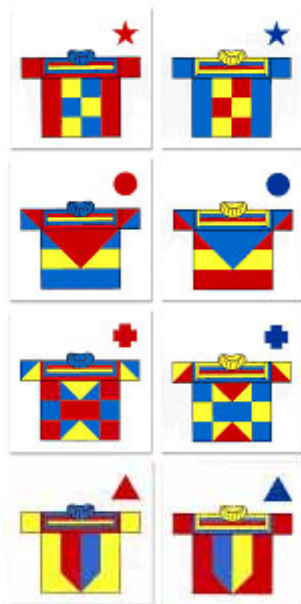
Sieger ist, wer als erster seinen Ringelpullover fertig „gestrickt“ hat.

## Spielvarianten

### 1. Spiel mit Strickvorlagen - ab 4 Jahren

#### Vorbereitung

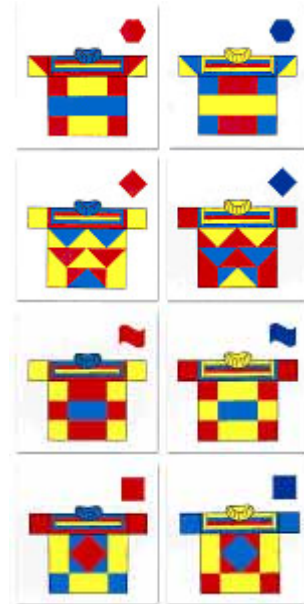
Jeder Spieler nimmt sich einen der beiden Spielpläne. Die Holzplättchen werden in die Tischmitte gelegt, so dass jeder Spieler sie gut erreichen kann. Die beiden Würfel und die Strickvorlagen werden bereitgelegt. Die beiden Spielrahmen werden nicht benötigt.



Die beiden Spieler entscheiden sich für ein **identisches Strickmuster** und nehmen sich die beiden Strickvorlagen mit dem ausgewählten Muster. Gleiche Muster sind mit identischen Symbolen markiert.

Jeder Spieler nimmt sich nun die Strickvorlage in der Farbe des Wollknäuels seines Spielplanes, wobei die Farbe des Symbols mit der Farbe des Wollknäuels übereinstimmen muss.

Die Strickvorlage gibt nun vor, welches Muster der Pullover des eigenen Schafes erhalten soll.



#### Ziel des Spieles

Aufgabe der Spieler ist es, den Pullover seines Schafes am schnellsten fertig zu stellen.

#### Spielverlauf

Der Spieler mit dem farbigsten Pullover beginnt. Er würfelt mit beiden Würfeln und nimmt sich anhand des Würfelergebnisses Plättchen.

Der Zahlenwürfel gibt an, wie viele Plättchen genommen werden dürfen, der Farbwürfel gibt an, in welcher Farbe die aufgenommenen Plättchen sein müssen.

Das Sonderzeichen (☺) auf dem Zahlenwürfel erlaubt es, **ein** beliebiges Plättchen in einer beliebigen Farbe zu nehmen, das Ergebnis des Farbwürfels spielt dann keine Rolle.

In dieser Variante müssen die Plättchen **nicht mehr von oben nach unten** gelegt werden. Das Aussehen der Ärmel ist definiert.

#### Ende des Spiels

Sieger ist, wer als erster den Ringelpullover anhand seiner Strickvorlage fertig „gestrickt“ hat.

### 2. Spiel mit Legevorlagen – ab 5 Jahren

#### Vorbereitung

Jeder Spieler nimmt sich einen der beiden Spielrahmen. Die Holzplättchen und die Spielanleitung werden bereitgelegt. Die beiden Würfel, die Spielpläne und Strickvorlagen werden in dieser Variante nicht benötigt.

Wählt Euch aus der Spielanleitung eine Doppelseite mit zwei Motiven aus, welche gelegt werden soll, entscheidet Euch jeweils für ein Motiv.

#### Ziel des Spieles

Aufgabe der Spieler ist es, das eigene Legemotiv mit Hilfe der Vorlage aus der Spielanleitung nachzulegen.

#### Spielverlauf

Die Spieler spielen gleichzeitig, nehmen sich die passenden Holzplättchen und versuchen das Motiv nachzulegen. Dazu werden die Plättchen in den Rahmen gelegt, so dass diese nicht wegrutschen können.

#### Ende des Spiels

Sieger ist, wer als erster sein Motiv fertiggestellt hat.

### 3. Spiel mit Legevorlagen und Würfeln – ab 5 Jahren

### Vorbereitung

Jeder Spieler nimmt sich einen der beiden Spielrahmen. Die Holzplättchen, die beiden Würfel und die Spielanleitung werden bereitgelegt. Die Spielpläne und Strickvorlagen werden in dieser Variante nicht benötigt. Wählt Euch aus der Spielanleitung eine Doppelseite mit zwei Motiven aus, welche gelegt werden soll, entscheidet Euch jeweils für ein Motiv.

### Ziel des Spieles

Aufgabe der Spieler ist es, das eigene Legemotiv mit Hilfe der Vorlage aus der Spielanleitung nachzulegen, indem anhand des Farb- und Zahlenwürfels die passenden Holzplättchen in der vorgegebenen Reihenfolge zusammengestellt werden.

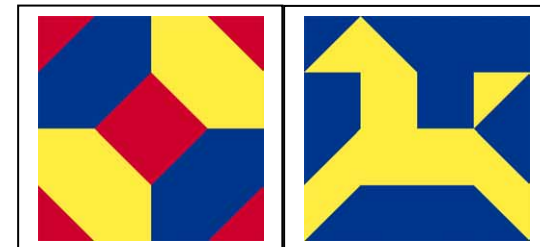
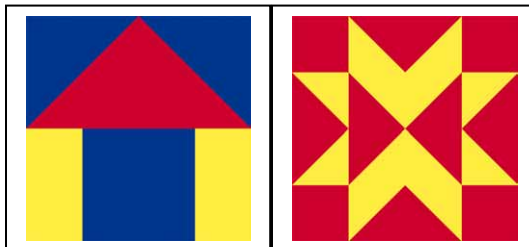
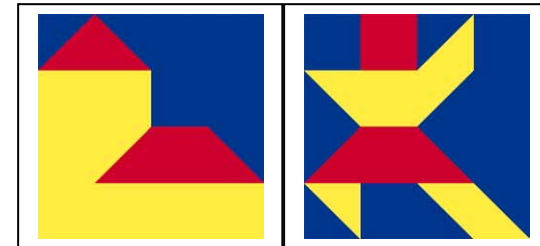
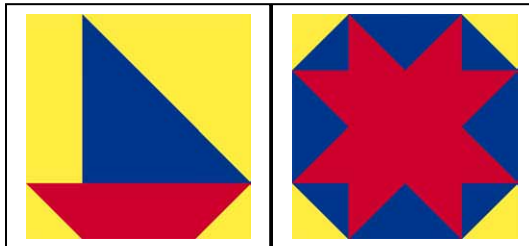
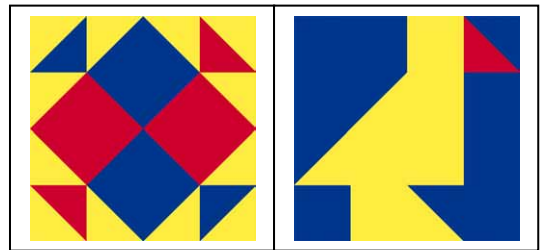
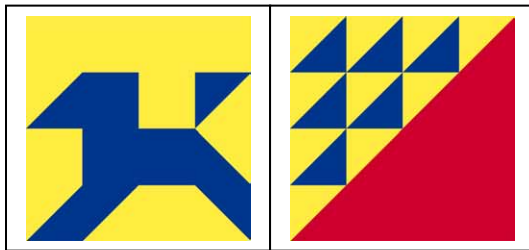
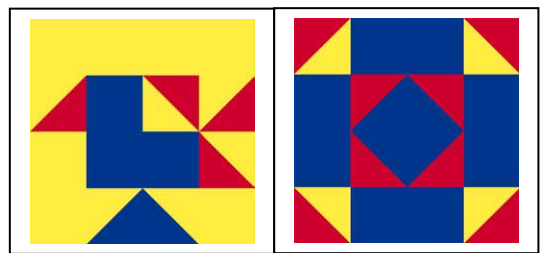
### Spielverlauf

Gespielt wird, wie in der Spielvariante 1 beschrieben.

### Ende des Spiels

Sieger ist, wer als erster das Motiv fertiggestellt hat.

### Legevorlagen



Und nun viel Spaß mit Bella Lanella!

#### Adresse:

Selecta Spielzeug AG

Postfach 47 · 83531 Edling

Telefon +49 (0) 80 71- 10 06 - 0

Telefax +49 (0) 80 71 - 10 06 - 40

[www.selecta-spielzeug.de](http://www.selecta-spielzeug.de)

© 2004 Selecta Spielzeug AG