



# Duetto



## Das kunterbunte Farben-Suchspiel für 2 und mehr Spieler ab 3 Jahren

<b>Art.nr.:</b>	3080
<b>Spielart:</b>	Suchspiel auf der Basis von 21 Farbkombinationen
<b>Spieler:</b>	2 und mehr Kinder ab 3 Jahren
<b>Inhalt:</b>	21 Kärtchen mit je einem Kind in jeweils andersfarbiger Kleidung, 2 Farbwürfel, Spielanleitung
<b>Autor:</b>	Heinz Meister
<b>Illustration:</b>	Barbara Kinzebach

### Vorbereitung

Die 21 Kärtchen werden gemischt und mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch ausgelegt. Zwischen den Kärtchen sollte ein kleiner Abstand sein, damit man jedes Kärtchen gut anfassen kann. Die beiden Würfel liegen bereit.

### Ziel des Spieles

Es geht darum, nach jedem Wurf mit den beiden Farbwürfeln unter den 21 Kindern jenes so schnell wie möglich zu finden, das der gewürfelten Farbkombination entspricht.

### Spielverlauf

Der jüngste Spieler darf beginnen. Er macht einen Wurf mit den beiden Farbwürfeln. Sobald die gewürfelte Farbkombination auf dem Tisch liegt, versuchen alle Spieler, das Kind auf den 21 Kärtchen zu finden, welches eine Jacke und eine Hose anhat, die der gewürfelten Farbkombination entspricht.

Ein Beispiel: Die Würfelkombination ist Gelb – Blau. Unter den 21 Kärtchen gibt es nur eine Karte, auf der das abgebildete Kind genau diese beiden Farben in seiner Kleidung besitzt. Und dieses gilt es so schnell wie möglich zu finden. Der Spieler, der als erster mit dem Finger das richtige Kärtchen berührt, darf das Kärtchen nehmen.

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Sobald die neue Würfelkombination auf dem Tisch liegt, beginnt die Suche nach dem Kärtchen. Wer findet dieses Mal das Richtige?

### Ende des Spieles

Wenn eine Würfelkombination gewürfelt wird, die schon einmal geworfen wurde (das Kärtchen liegt dann ja bei einem Spieler), so zeigt der betreffende Spieler auf das Kärtchen und das Spiel ist zu Ende. Der Spieler, der die meisten Kärtchen in seinem Besitz hat, hat das Spiel gewonnen.

### Variante 1

Die Spieler würfeln und suchen die Kärtchen wie in der Grundregel beschrieben. Wenn jedoch eine Kombination gewürfelt wird, die schon einmal geworfen wurde, so muss der Spieler, der das betreffende Kärtchen besitzt, dieses wieder zurück zu den anderen Kärtchen legen.

Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler 5 Kärtchen (oder mehr – je nach Festlegung) sammeln konnte. Dieser Spieler gewinnt das Spiel.

### Variante 2

Die sechs Kärtchen bei denen Jacke und Hose die gleiche Farbe haben, werden aus dem Spiel genommen. Man spielt wie in der Grundregel beschrieben – mit einem Unterschied: Wenn ein Spieler zwei gleiche Farben würfelt, darf er sich ein beliebiges Kärtchen nehmen. Auch hier ist das Spiel zu Ende, wenn eine Würfelkombination gewürfelt wird, die schon einmal geworfen wurde. Der Spieler, der das betreffende Kärtchen besitzt, ist Gewinner des Spieles.

### Adresse :

**Selecta Spielzeug AG**

Postfach 47 · 83531 Edling

Telefon +49 (0) 80 71 - 10 06 - 0

Telefax +49 (0) 80 71 - 10 06 - 40

[www.selecta-spielzeug.de](http://www.selecta-spielzeug.de)

© 2002 Selecta Spielzeug AG