



# Würfel-Zwerge



## Das kunterbunte Zwergen-Suchspiel

<b>Art.nr.:</b>	3041
<b>Spielart:</b>	Suchspiel auf der Basis von 56 Farbkombinationen
<b>Spieler:</b>	2 – 8 Kinder ab 3 Jahren
<b>Inhalt:</b>	56 Zwergen-Kärtchen mit je einem Zwerg in jeweils andersfarbiger Kleidung, 3 Farbwürfel, Spielanleitung
<b>Autor:</b>	Heinz Meister
<b>Illustrationen:</b>	Barbara Kinzebach

### Vorbereitung

Die 56 Zwergen-Kärtchen werden gemischt und mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch ausgelegt. Zwischen den Kärtchen sollte ein kleiner Abstand sein, damit man jedes Kärtchen gut anfassen kann. Die drei Würfel liegen bereit.

### Ziel des Spieles

Es geht darum, nach jedem Wurf mit den drei Farbwürfeln unter den 56 Zwergen denjenigen so schnell wie möglich zu finden, der der gewürfelten Farbkombination entspricht.

### Spielverlauf

Der jüngste Spieler darf beginnen. Er macht einen Wurf mit den drei Farbwürfeln. Nun versuchen alle Spieler, den Zwerg unter den 56 Zwergen zu finden, welcher eine Mütze, eine Jacke und eine Hose anhat, die der gewürfelten Farbkombination entspricht.

Ein Beispiel: Die Würfelkombination ist Gelb – Blau - Rot. Unter den 56 Zwergen gibt es nur einen Zwerg, der genau diese drei Farben in seiner Kleidung besitzt. Und diesen gilt es so schnell wie möglich zu finden. Der Spieler, der als erster mit dem Finger das richtige Kärtchen berührt, darf das Kärtchen nehmen.

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Sobald die neue Würfelkombination auf dem Tisch liegt, beginnt die Suche nach dem Zwerg. Wer findet dieses Mal das richtige Kärtchen?

### Ende des Spieles

Wenn eine Würfelkombination gewürfelt wird, die schon einmal geworfen wurde (das Kärtchen liegt dann ja bei einem Spieler), so zeigt der betreffende Spieler auf das Kärtchen und das Spiel ist zu Ende. Der Spieler, der dieses Kärtchen besitzt, hat das Spiel gewonnen.

### Variante 1

Die Spieler würfeln und suchen die Zwerge wie in der Grundregel beschrieben. Wenn jedoch eine Kombination gewürfelt wird, die schon einmal geworfen wurde, so muss der Spieler, der das betreffende Kärtchen besitzt, dieses wieder zurück zu den anderen Kärtchen legen.

Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler 5 Kärtchen (oder mehr – je nach Festlegung) sammeln konnte. Dieser Spieler gewinnt das Spiel.

### Variante 2

Die sechs Zwergen-Kärtchen bei denen Mütze, Jacke und Hose die gleiche Farbe haben, werden aus dem Spiel genommen. Man spielt wie in der Grundregel beschrieben – mit einem Unterschied: Wenn ein Spieler drei gleiche Farben würfelt, darf er sich ein beliebiges Kärtchen nehmen. Auch hier ist das Spiel zu Ende, wenn eine Würfelkombination gewürfelt wird, die schon einmal geworfen wurde. Der Spieler, der das betreffende Kärtchen besitzt, ist Gewinner des Spieles.

### Adresse :

**Selecta Spielzeug AG**

Postfach 47 · 83531 Edling

Telefon +49 (0) 80 71- 10 06 - 0

Telefax +49 (0) 80 71 - 10 06 - 40

[www.selecta-spielzeug.de](http://www.selecta-spielzeug.de)

© 2000 Selecta Spielzeug AG