



# Arcadia

## Der kunterbunte Kreativ-Baukasten.

**Art.nr.:** 2450  
**Spielart:** Stapelspiel  
**Spieler:** 2 bis 4 Spieler ab 1 Jahr  
**Inhalt:** 20 Steine, 4 Dächer, 1 Spielanleitung  
**Designer und Autor:** Klaus-Hermann Thiele

Bauklötze fördern, wie kaum ein anderes Spielzeug, Kreativität, Motorik und Geschick der Kinder. Mit Ihnen kann man Experimentieren, Bauen und viele Erfahrungen sammeln. Die handlichen Klötze sind bestens für die kleinen Kinderhände geeignet. Sie sind zudem standfest und fallen nicht gleich bei jeder Berührung um.

Mit Arcadia entstehen farbenfrohe Häuser, Türme und sogar kleine Dörfer. Jedes Bauwerk sieht anders aus, da sich durch die unterschiedlich farbigen Steine und die schrägen Seiten, immer wieder andere Ansichten ergeben. Na, wird der Turm stehen bleiben?  
Die Kinder lernen Farben und Formen zu unterscheiden und machen erste Erfahrungen mit den sich neigenden Türmen. Hier macht das Bauen richtig Spaß! Auch vorhandene Bauklötze können durch Arcadia vorteilhaft ergänzt werden.

Beim Spiel mit Kindern **ab einem Jahr** können verschiedene Varianten gespielt werden. So kann zum Beispiel versucht werden, farbreine Häuschen zu bauen, einen möglichst schrägen Turm wachsen zu lassen oder ein Haus in den Farben des Regenbogens zu errichten. Hier sind der Phantasie keine Grenzen gesetzt.

Für ältere Kinder **ab vier Jahren**, gibt es folgendes Stapelspiel für 2 bis 4 Mitspieler:

### Vorbereitung

Zu Beginn werden die Steine unter den Kindern verteilt:

Bei zwei Mitspielern erhält jeder 10 Steine und ein Dach, zwei Dächer werden zur Seite gelegt.

Bei drei Mitspielern, erhalten die Mitspieler je sechs Steine und ein Dach, zwei Steine und ein Dach werden nicht benötigt. Bei vier Mitspielern, erhalten diese jeweils fünf Steine und ein Dach.

Schaut Euch die Steine vor dem Spiel genau an! Die Dächer haben eine Wölbung, so dass sich die Steine, wenn man sie übereinander stapelt, einmal mehr nach links oder rechts neigen, je nachdem wie herum man die Steine übereinander baut.

### Ziel des Spieles

Es geht darum, alle Steine zu einem gemeinsamen Turm aufzustapeln, ohne dass dieser einstürzt. Die Farben der Steine geben vor, wie die einzelnen Steine abzulegen sind.

### Spielverlauf

Das jüngste Kind darf beginnen und einen beliebigen Stein so in die Tischmitte legen, dass jeder gut dran kommt. Dabei muss die Wölbung des Steins nach oben zeigen. Im Uhrzeigersinn geht es weiter.



Das nächste Kind kann wählen: sucht es einen Stein in der gleichen Farbe aus, wie der der bereits in der Tischmitte liegt, so muss es diesen in die gleiche Richtung, wie der bereits liegende Stein auf diesen setzen. Legt es einen andersfarbigen Stein, so bedeutet dies einen Richtungswechsel. Das heißt, der Stein wird in entgegengesetzter Richtung auf den Stapel gesetzt, so dass der Turm nun in die Richtung wächst. Einigt euch, ob ihr die beiden Rottöne als eine Farbe sehen wollt.

Gleiche Richtung:



Richtungswechsel:



Nun wird versucht, den Turm so hoch wie möglich zu bauen und diesen mit einem Dachstein fertig zu stellen. Der Dachstein darf erst dann auf den Turm gesetzt werden, wenn man keinen anderen Stein mehr hat.

Fällt der Turm ein, bevor ein Kind sein Dach als Abschluss auf den Turm setzen konnte, so muss das Kind, das den Einsturz verursacht hat, alle eingestürzten Teile zu sich nehmen. Der nächste Spieler beginnt nun entweder einen neuen Turm, oder setzt seinen Stein auf den Rest, der nicht eingestürzt ist.

### Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn es ein Kind schafft, seinen Dachstein als Abschluss so auf den Turm zu setzen, dass dieser nicht einfällt. Dieses Kind hat gewonnen.

#### Adresse:

**Selecta Spielzeug AG**

Postfach 47 · 83531 Edling

Telefon: +49 (0) 0 80 71 - 10 06 - 0

Telefax: +49 (0) 0 80 71 - 10 06 - 40

[www.selecta-spielzeug.de](http://www.selecta-spielzeug.de)

© 2002 Selecta Spielzeug AG