

# Elemento

Elementares Logiktraining für 2-4 planvolle Spieler.

Feuer, Wasser, Erde, Luft – diese 4 alten Elemente dürfen in jeder senkrechten und waagrechten Reihe und in jedem großen, vierteiligen Farbquadrat nur einmal vorkommen.

Wer es schafft, das entscheidende vierte Element zu setzen, kann punkten. Doch gewiss setzen aufmerksame Mitspieler elementare Blockaden, die es mit guter Taktik und logischem Geschick zu überwinden gilt.

<b>Spieler:</b>	2 bis 4 Spieler
<b>Inhalt:</b>	1 Spielbrett, 8 dunkle Elementsteine, 8 helle Elementsteine, 9 Glassteine (Siegpunkte), 2 Farbwürfel, 1 Stoffbeutel, gut lesbare Spielanleitung
<b>Autor:</b>	Momo Besedic / Wilfried Lepuschitz



Feuer



Luft



Erde



Wasser

## Ziel des Spiels

Ziel ist es für jeden Spieler, das entscheidende vierte Element zu setzen, um Siegpunktsteine zu sammeln. Wer als Erster 5 (bzw. 3) Siegpunkte hat, gewinnt.

Sollte es einem Spieler bei einem Spiel zu zweit gelingen, alle eigenen Elementsteine auf das Spielbrett zu setzen, gewinnt er die Partie sofort.

# Regeln für 2 Spieler

## Vorbereitung

Beide Spieler erhalten je **8 Elementsteine einer Farbe** und legen diese mit dem Symbol nach oben vor sich ab. Die Siegpunktsteine werden griffbereit neben das Spielbrett gelegt.

## Spielverlauf

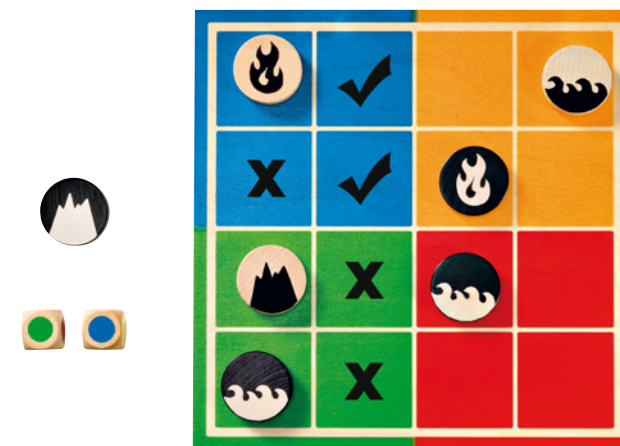
Der Spieler mit den hellen Elementsteinen beginnt und würfelt gleichzeitig mit beiden Farbwürfeln. Er setzt dann einen Elementstein auf eines der gewürfelten Farbfelder. Dabei muss Folgendes beachtet werden:

- Ein Elementstein darf nur auf leere Felder gesetzt werden.
- Ein Elementstein darf nur auf ein Feld mit der Farbe, welche von einem der beiden Farbwürfel angezeigt wird, gesetzt werden.
- In jeder Reihe (senkrecht und waagrecht) darf eine Elementart nur einmal vorkommen.
- Auch in den großen, vierteiligen Farbquadraten darf eine Elementart nur einmal vorkommen.

Nach dem Setzen eines Elementsteins ist der nächste Spieler an der Reihe.

## Beispiel

Der Elementstein „Erde“ darf nur auf die beiden blauen Felder in der zweiten senkrechten Reihe gesetzt werden. Die senkrechte Reihe ganz links kann nicht komplettiert werden, da sich in ihr schon ein Elementstein „Erde“ befindet.



Die leeren Felder im großen grünen Farbquadrat sind ebenfalls durch den bereits platzierten Elementstein „Erde“ blockiert.

## Besondere Spielsituationen

Sollte es einem Spieler **nicht möglich** sein, einen Elementstein nach den genannten Regeln **zu setzen**, darf er einen **eigenen Elementstein** um ein Feld senkrecht oder waagrecht **verschieben**.

Die Farbwürfel zeigen dabei an, **von welchen Farbfeldern** ein Elementstein weggeschoben werden darf.

Ansonsten gelten die gleichen Bedingungen wie beim Setzen:

- Ein Elementstein darf nur auf leere angrenzende Felder geschoben werden.
- Ein Elementstein darf nicht diagonal verschoben werden.
- Ein Elementstein darf nur von Feldern mit Farben, welche die Farbwürfel anzeigen, geschoben werden. Das Zielfeld darf jedoch eine andere Farbe haben.
- In jeder Reihe (senkrecht und waagrecht) darf eine Elementart nur einmal vorkommen.
- In einem großen Farbquadrat darf jede Elementart nur einmal vorkommen.
- Beim Verschieben eines Elementsteins darf kein anderer Elementstein mitgeschoben werden.

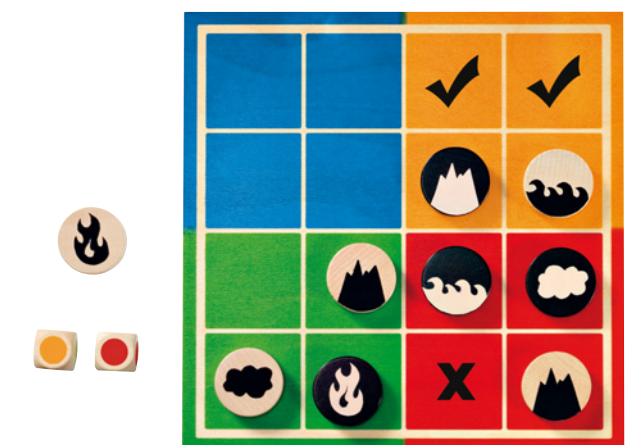
Das Verschieben eines Elementsteines ersetzt in diesem Fall das Setzen eines Steines. Wer weder einen Elementstein setzen, noch einen verschieben kann, muss passen, und der Mitspieler kommt an die Reihe.

## Siegpunktsteine sammeln

Sobald ein Spieler das passende vierte Element in eine senkrechte oder waagrechte Reihe setzt oder verschiebt, bekommt er einen Siegpunktstein. Mit ein bisschen Glück und einer guten Taktik kann man mit einem Elementstein sogar mehrere Reihen vervollständigen. Für **jede** abgeschlossene Reihe bekommt man einen Siegpunktstein.

## Beispiel

Der Spieler mit den hellen Elementsteinen kann hier einen Punkt mit der senkrechten Reihe ganz rechts erzielen. Mit der untersten Reihe sind jedoch keine Punkte möglich, weil der fehlende Elementstein „Wasser“ nicht gesetzt werden darf.



Der Spieler entscheidet dann, ob alle gegnerischen **oder** alle eigenen Elementsteine aus dieser abgeschlossenen Reihe vom Spielfeld entfernt werden. Die entfernten Elementsteine kommen zurück in den Vorrat des jeweiligen Spielers und können im weiteren Spielverlauf wieder verwendet werden.

Sollte eine Reihe nur aus eigenen Elementsteinen bestehen, entscheidet der Spieler, ob sie alle liegen bleiben oder alle vom Spielbrett genommen werden. Danach ist der nächste Spieler am Zug.

**Tipp:** Es kann auch derjenige Spieler gewinnen, der als Erster alle seine Elementsteine auf dem Spielbrett platziert hat.

## Ende des Spiels

Der Spieler, der zuerst **5 Siegpunktsteine** sammeln konnte **oder** alle seine Elementsteine setzen konnte, gewinnt.

## Regeln für 3-4 Spieler

Diese Variante wird grundsätzlich nach den Regeln für das Spiel zu zweit gespielt. Folgende Unterschiede sind jedoch zu beachten:

### Vorbereitung

**Alle Elementsteine** werden mit den Abbildungen nach oben neben dem Spielbrett ausgelegt, ebenso die Siegpunktsteine.

Die **Farbe** der Elementsteine spielt bei dieser Variante **keine Rolle**.

### Spielverlauf

Der größte Spieler beginnt und würfelt mit beiden Farbwürfeln. Dann wählt er einen **beliebigen** Elementstein aus und platziert diesen nach denselben Regeln wie beim Spiel zu zweit auf dem Spielbrett.

Falls kein Elementstein gesetzt werden kann, darf stattdessen ein **beliebiger** Elementstein, der auf einem der gewürfelten Farbfelder liegt, nach denselben Regeln wie beim Spiel zu zweit **verschoben** werden.

Falls ein Spieler weder einen Elementstein setzen, noch einen verschieben kann, muss er passen, und der nächste Spieler ist an der Reihe. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

## Siegpunktsteine sammeln

Sobald ein Spieler das vierte Element in eine senkrechte oder waagrechte Reihe setzt oder schiebt, bekommt er einen Siegpunktstein. Alle hellen **oder** alle dunklen Elementsteine aus dieser Reihe werden vom Spielbrett genommen und wieder daneben abgelegt. Falls eine Reihe nur aus Elementsteinen einer Farbe besteht, werden **alle Elementsteine** dieser Reihe vom Spielbrett genommen. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

## Ende des Spiels

Es gewinnt, wer als erster **3 Siegpunktsteine** sammeln konnte.

## Variante

Für einen Spielverlauf, der von noch mehr Taktik geprägt ist, empfehlen wir folgende Spielversion:

Die Würfel werden ab dem zweiten Spielzug nicht mehr geworfen. Am Ende des jeweiligen Zuges nimmt der Spieler stattdessen den Würfel, der die Farbe zeigt auf deren Feld er seinen letzten Stein platziert hat und dreht ihn so, dass die andere Würfelfarbe nach oben zeigt. Dann ist der nächste Spieler am Zug.